CODE RAILS

Aventure 3 :

C'est l'anniversaire d'Éric, ton petit frère. Tes parents, retenus au travail, t'ont demandé de lui organiser une petite fête avec ses deux meilleur.e.s ami.e.s : Mallory et Lulu. Tu râles et protestes énergiquement, mais rien n'y fait, tu n'échapperas pas à une après-midi de baby-sitting.

Alors que tu rumines dans ta chambre, Moana, une de tes meilleures potes, te téléphone. Elle a un truc trop bien à te raconter. Son père travaille au poste de police du coin et tu es toujours friand.e de ses histoires.

Une nouvelle fois, tu n'es pas déçu.e. Il semblerait qu'une bande de braqueurs ait amassé un sacré butin ce matin dans la région. La police a réussi à les attraper, mais un fugitif reste en cavale. Des pièces à conviction ont été retrouvées mais l'enquête suit son cours.

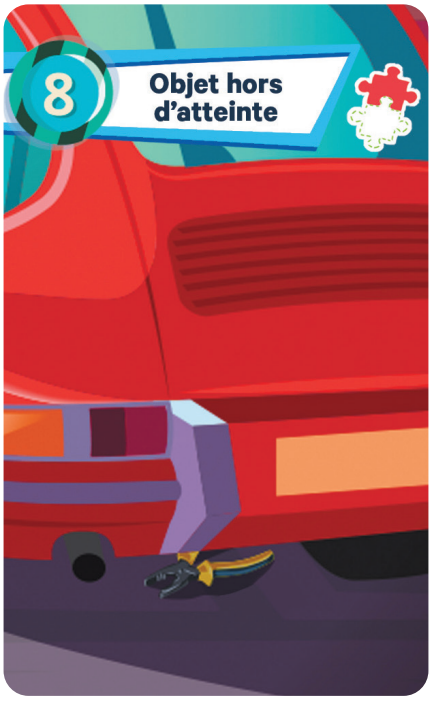
Toute cette histoire t'inspire pour l'anniversaire d'Éric. Tu lui organises un jeu de piste. Quelle bonne idée, lui et ses ami.e.s sont tout emballé.e.s ! Tu les emmènes au village pour leur première épreuve, qui les aidera à découvrir où se rendre ensuite.

INFRABEL
Cabine de signalisation
Point d'arrêt non gardé
GARE
CAFE
MAGASIN
Village
Ferme abandonnée
LAC

5 Volant de tracteur

Un indice pour la chasse.
Il sera sûrement utile plus tard, gardez-le bien précieusement !

8 Objet hors d'atteinte



10 Éric

Fan de jeux vidéo d'aventure, Éric est un vrai casse-cou et a tendance à grimper partout...
Ne vous séparez jamais de cette carte !

12 Corde

13 Boîte cadenassée

20 Mallory

Mallory est le meilleur ami d'Éric. Grand fan de culture japonaise et de mangas, il adore détourner les objets pour jouer et se déguiser.
Ne vous séparez jamais de cette carte !

30 Lulu

Amie d'Éric, Lulu aime la gymnastique. Elle est souple et très agile. Elle s'intéresse également beaucoup à la mécanique.
Ne vous séparez jamais de cette carte !

38 Pince coupante

52 Fenêtre entrouverte

10
INFR/ABEL

8
INFR/ABEL

5
INFR/ABEL

20
INFR/ABEL

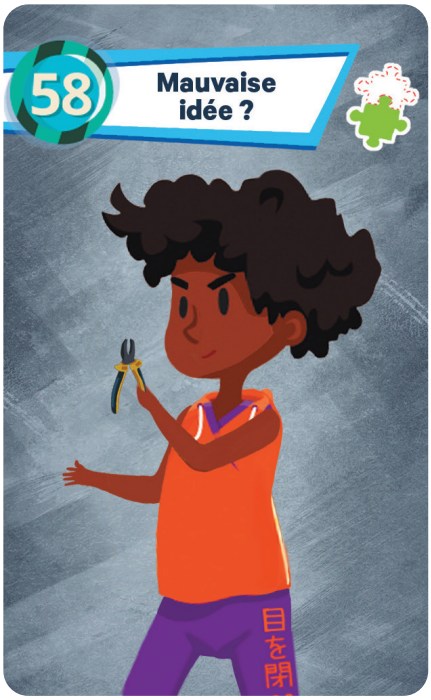
13
INFR/ABEL

12
INFR/ABEL

52
INFR/ABEL

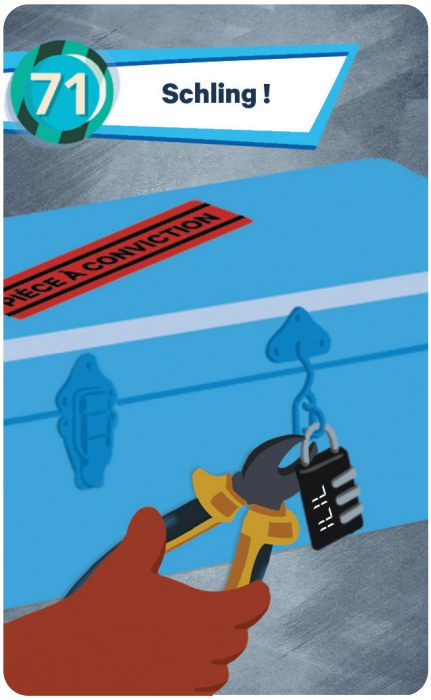
38
INFR/ABEL

30
INFR/ABEL


58
Mauvaise idée ?
目を閉

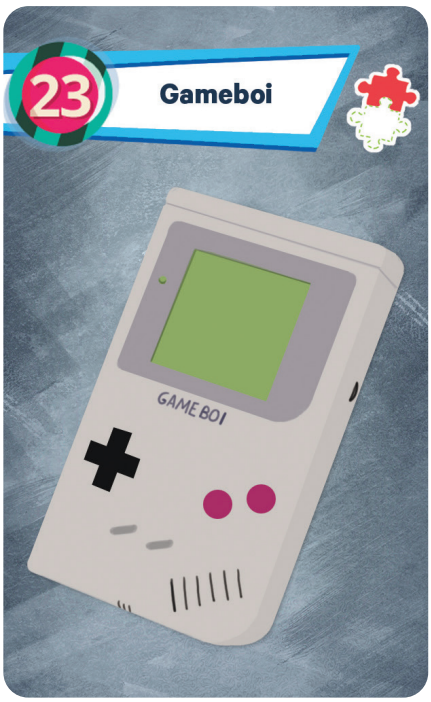
62
Vélos électriques

64
Point d'accès

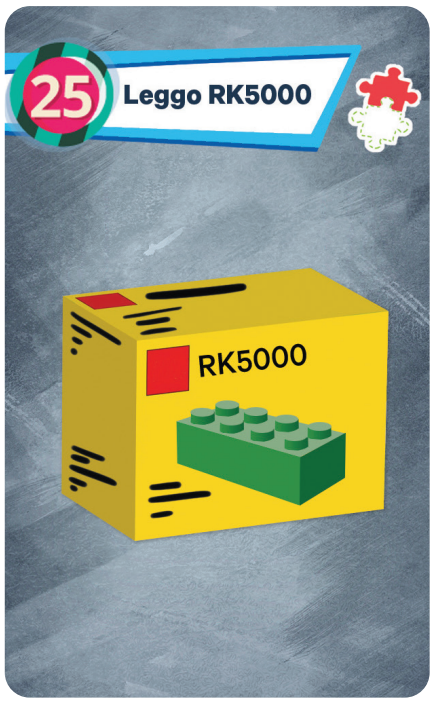

71
Schling !
PIÈCE À CONVICTION

72
Intérieur de la boîte cadenassée

74
Chambre


23
Gameboi
GAME BOI

24
Manga
MARUKO


25
Leggo RK5000
RK5000

64
INFR/ABEL

62
INFR/ABEL

58
INFR/ABEL

74
INFR/ABEL

72
INFR/ABEL

71
INFR/ABEL

25
INFR/ABEL

24
INFR/ABEL

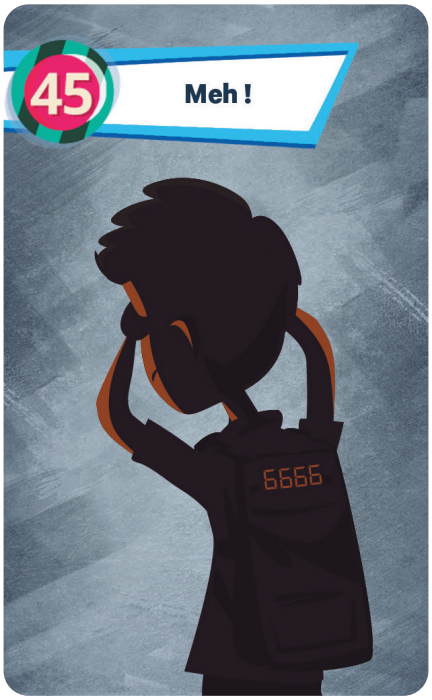
23
INFR/ABEL

33
Éric patient

34
Meh !

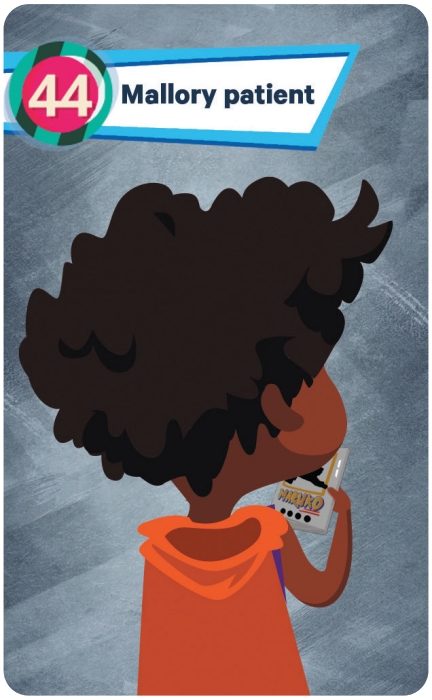
35
Meh !

43
Meh !


45
Meh !

53
Meh !

54
Meh !


44
Mallory patient

55
Lulu patiente

35
INFR/ABEL

34
INFR/ABEL

33
INFR/ABEL

53
INFR/ABEL

45
INFR/ABEL

43
INFR/ABEL

55
INFR/ABEL

44
INFR/ABEL

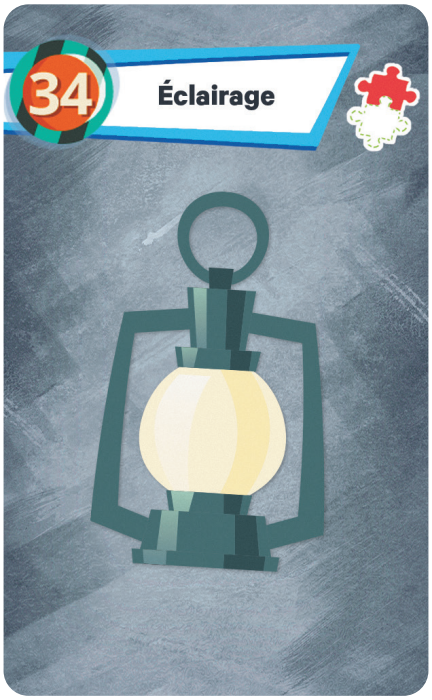
54
INFR/ABEL

78
Sac à dos

1
Tracteur délabré

2
Balle de foin

24
Poutres alignées


34
Éclairage

54
Magicien de lumière

56
Objet inaccessible

86
Colonne de direction

91
Direction

2
INFR/ABEL

1
INFR/ABEL

78
INFR/ABEL

54
INFR/ABEL

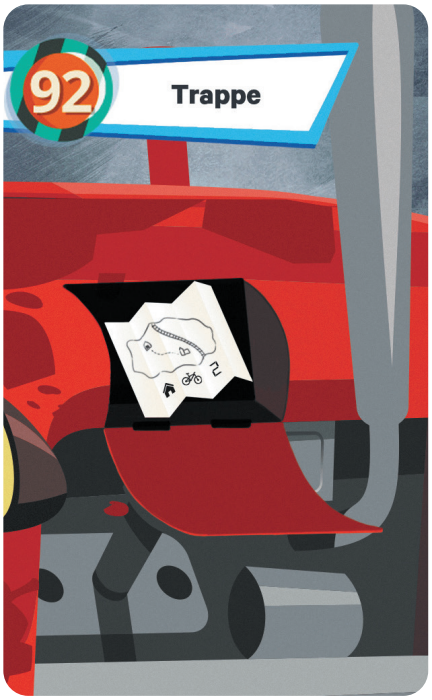
34
INFR/ABEL

24
INFR/ABEL

91
INFR/ABEL

86
INFR/ABEL

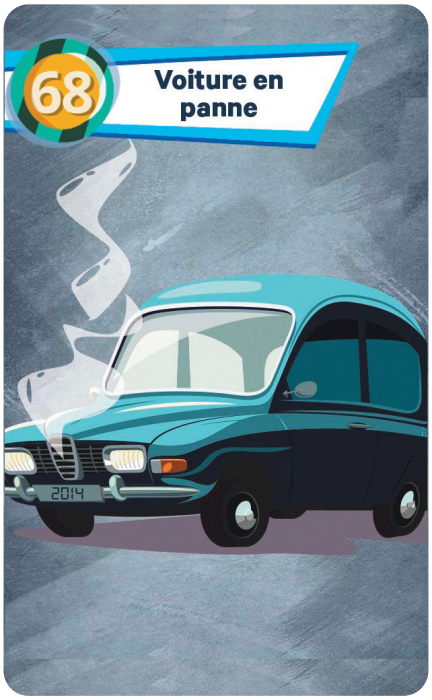
56
INFR/ABEL


92
Trappe

32
Photo du village

44
Signalisation
PASSAGE À NIVEAU

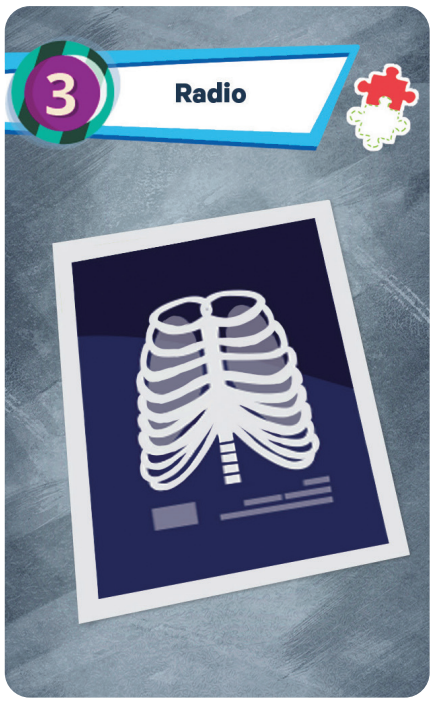
93
Fugitif
8210


68
Voiture en panne
2014

69
Homme âgé

70
QR code

55
Site Infrabel


3
Radio

44
INFR/ABEL

32
INFR/ABEL

92
INFR/ABEL

69
INFR/ABEL

68
INFR/ABEL

93
INFR/ABEL

3
INFR/ABEL

55
INFR/ABEL

70
INFR/ABEL

6
Maison abandonnée

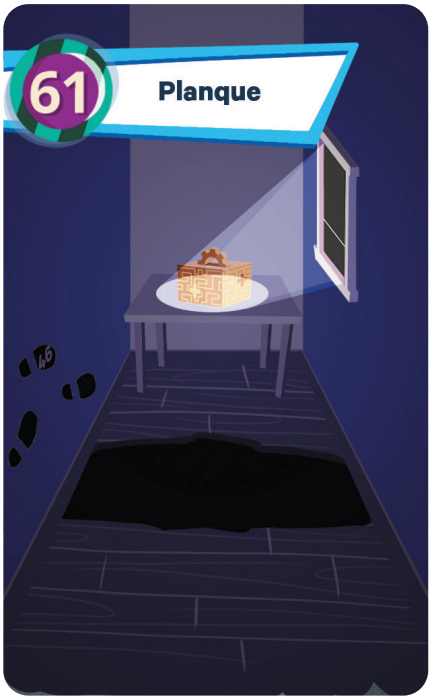
11
Airmess

21
Ériclair

23
Magicien des portails

38
Porte verrouillée
6

46
Mur avec des traces


61
Planque

67
Boîte casse-tête

97
Ticket de train

21
INFR/ABEL

11
INFR/ABEL

6
INFR/ABEL

46
INFR/ABEL

38
INFR/ABEL

23
INFR/ABEL

97
INFR/ABEL

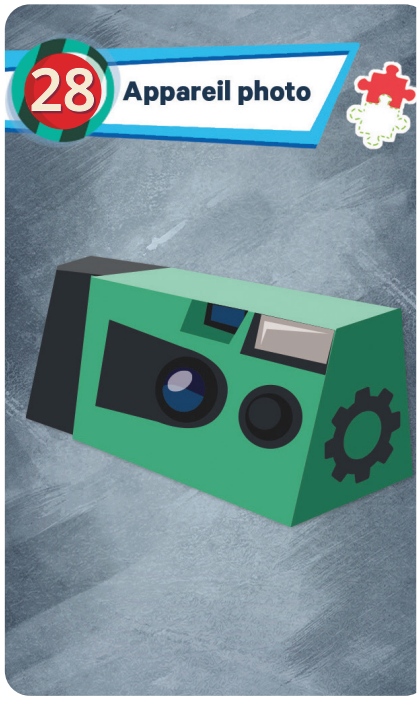
67
INFR/ABEL

61
INFR/ABEL

98
Commère

9
Enfant

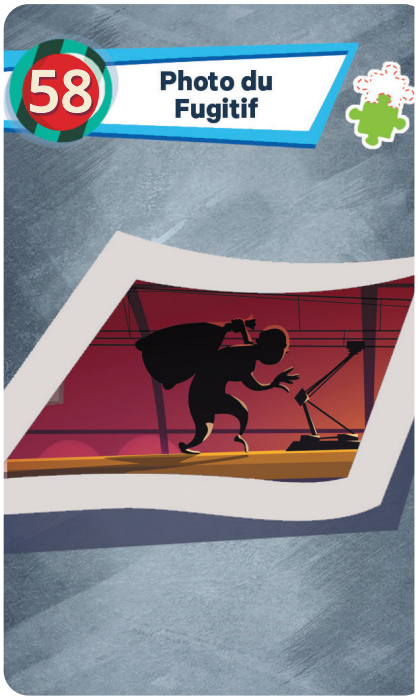
19
Glace


28
Appareil photo

37
Agent de sécurité

39
Fugitif pressé
7842

47
Securail
SECURAIL 0800 30 230


58
Photo du Fugitif

95
Explication

19
INFR/ABEL

9
INFR/ABEL

98
INFR/ABEL

39
INFR/ABEL

37
INFR/ABEL

28
INFR/ABEL

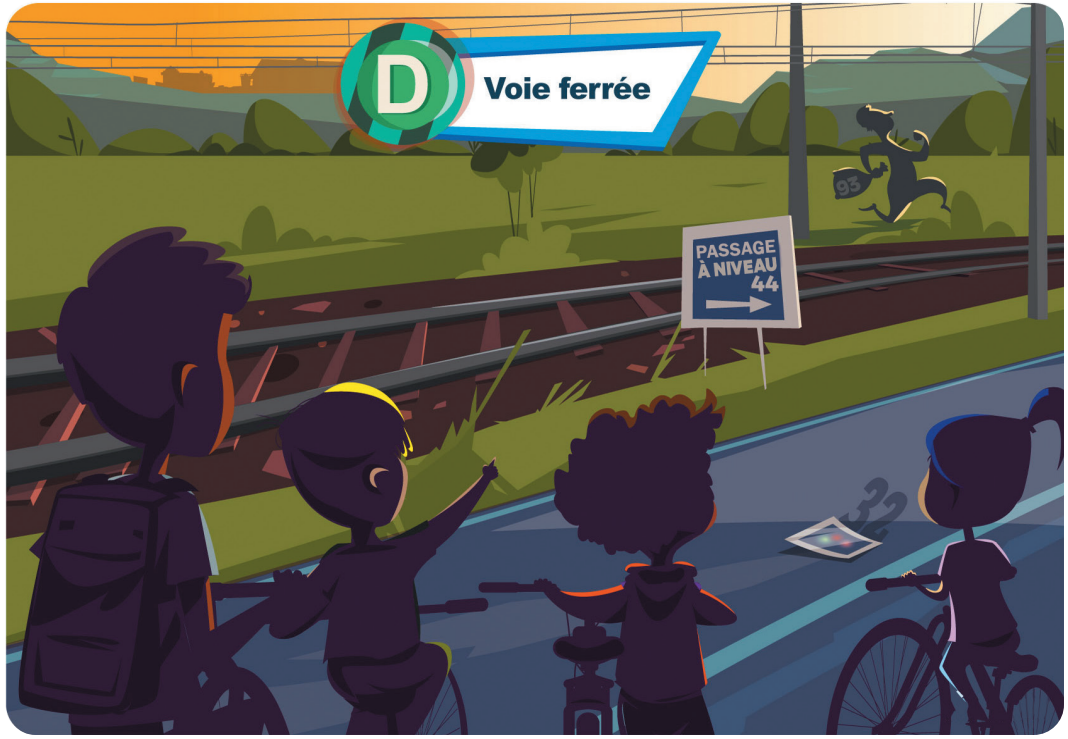
95
INFR/ABEL

58
INFR/ABEL

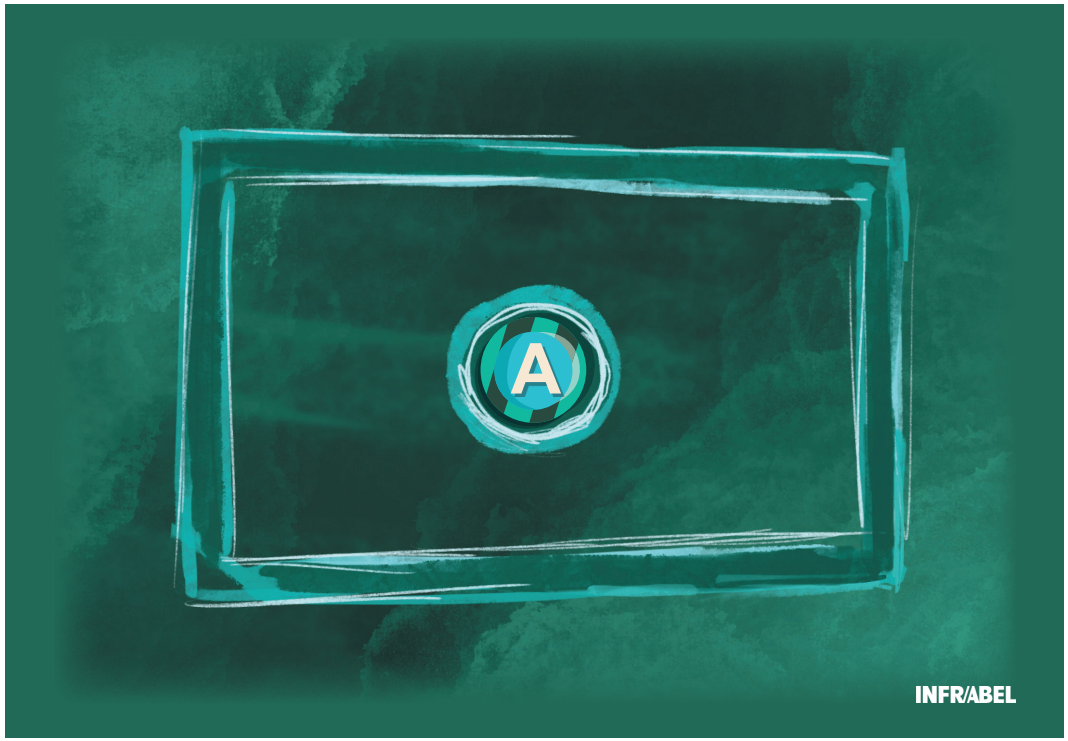
47
INFR/ABEL

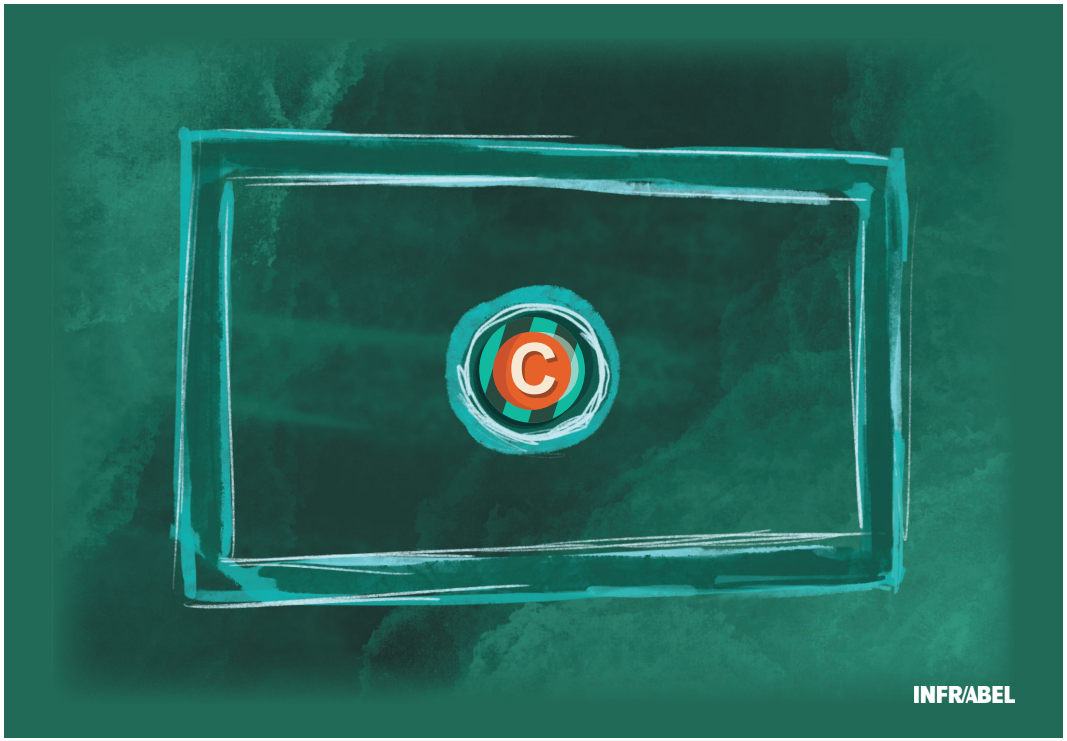
C
Ferme abandonnée

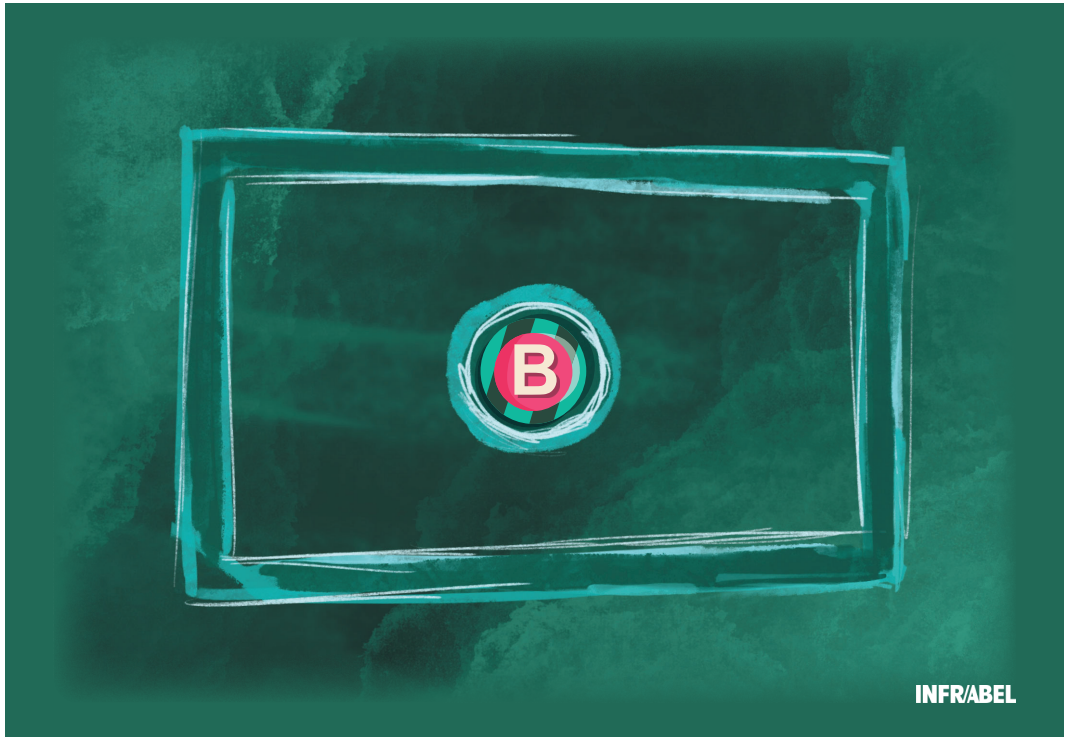
A
Maison au village

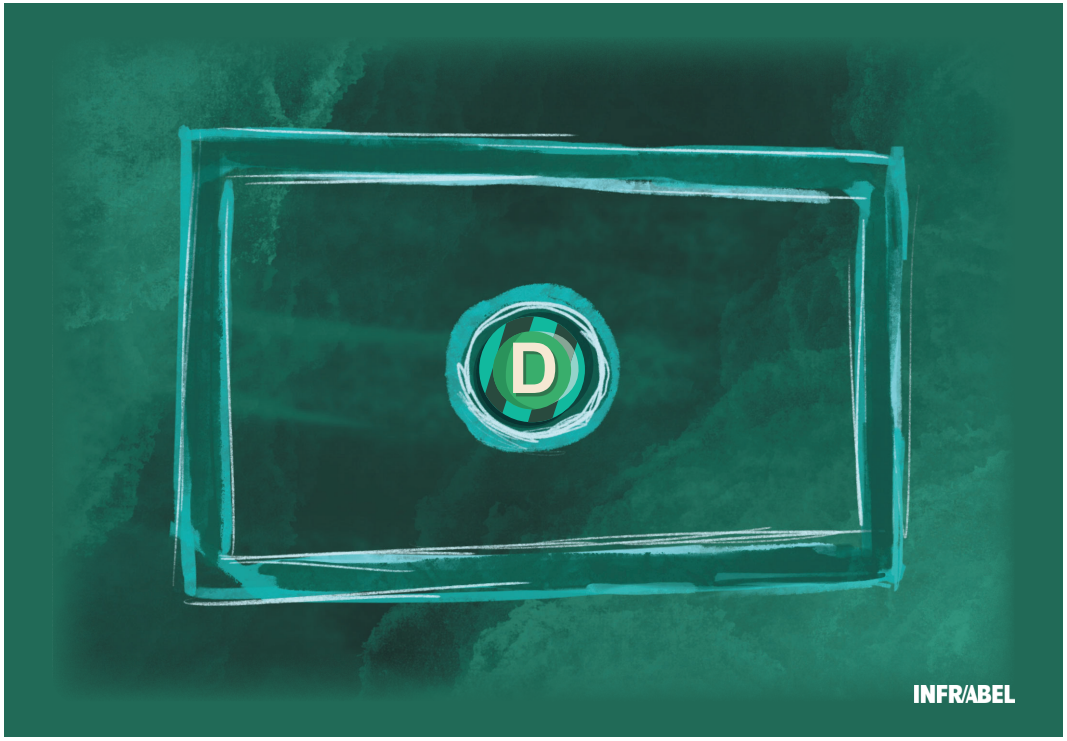

D
Voie ferrée
PASSAGE À NIVEAU 44

B
Passage à niveau fermé


A
INFR/ABEL


C
INFR/ABEL

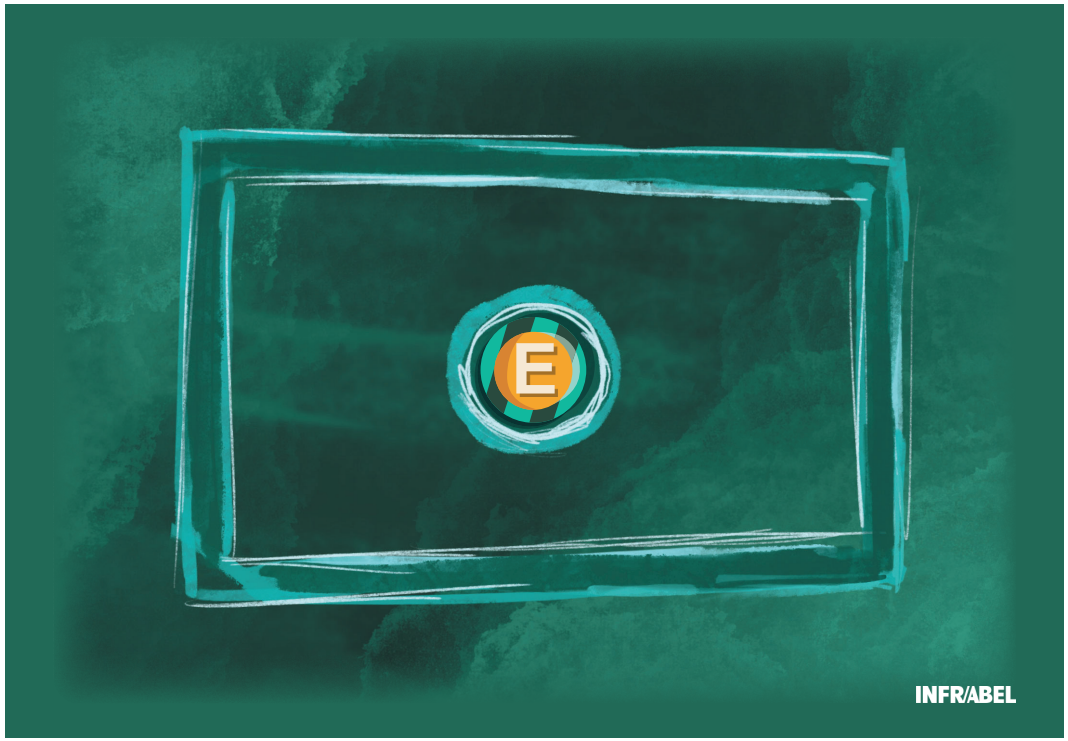

B
INFR/ABEL

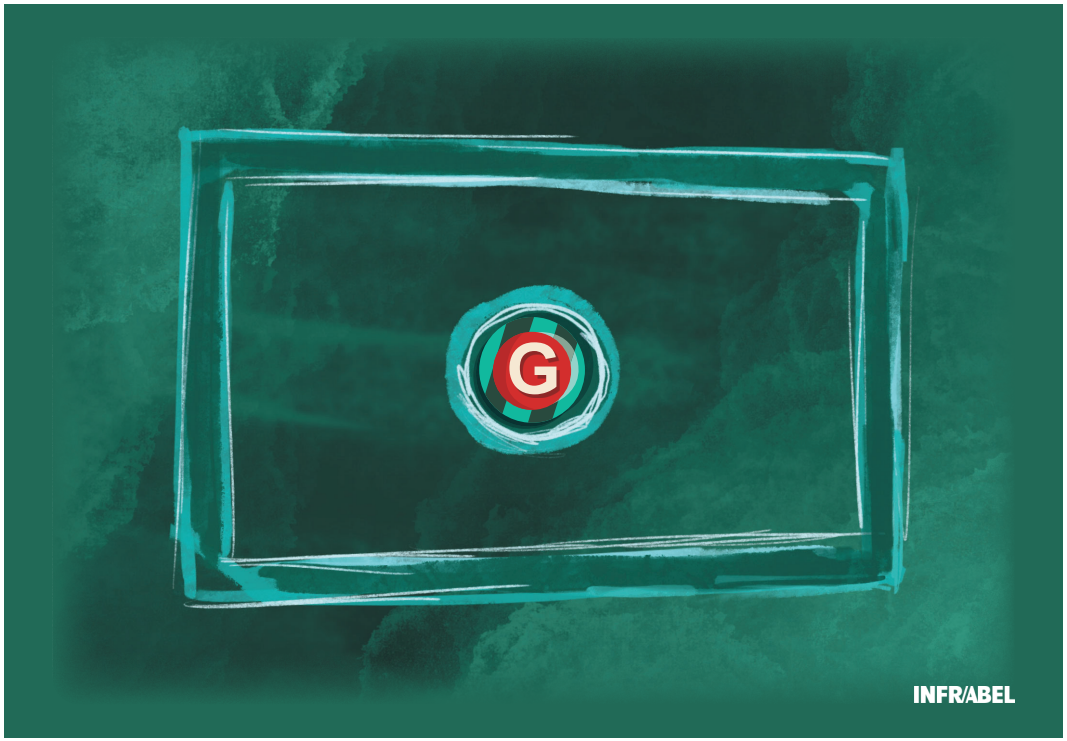

D
INFR/ABEL

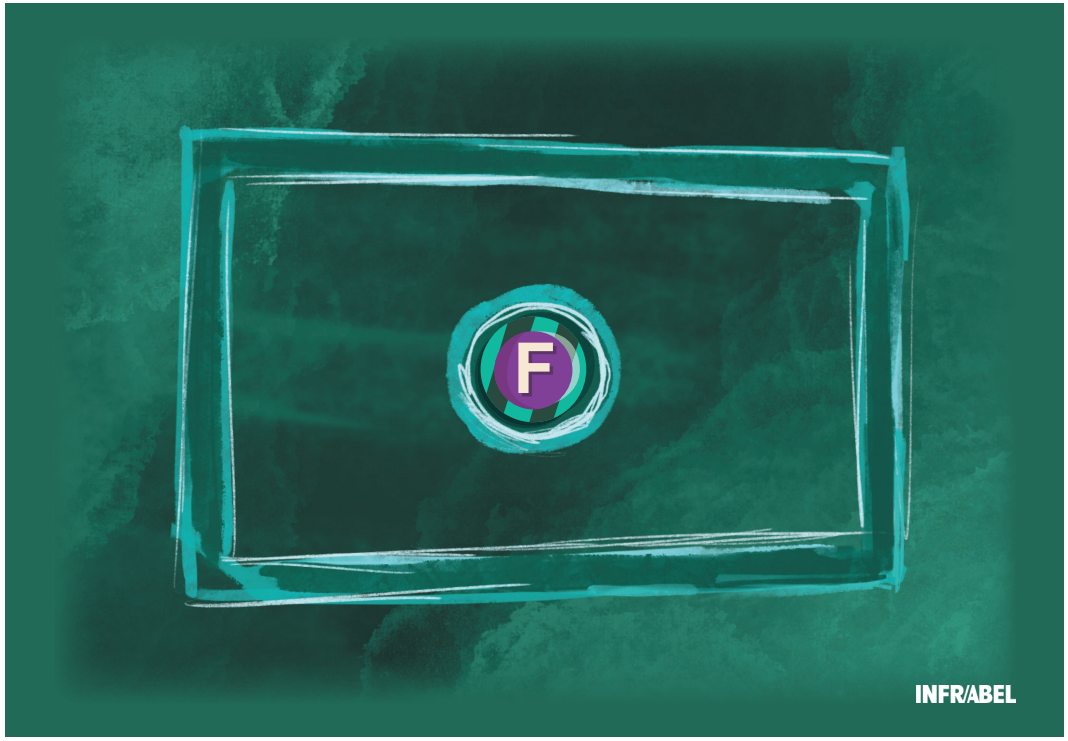
G
Hall de gare
Glaces

E
Passage à niveau encombré

F
Rue principale


E
INFR/ABEL


G
INFR/ABEL


F
INFR/ABEL