



MEMO

- **Équipes choisissent leur nom + leur cri de buzzer**
- **Définir quelle équipe commence (Top départ)**

Épreuve n°1

Locomoko



Recto pour équipe 1

Verso pour équipe 2



2 Rail par bonne réponse

Épreuve n°2

White & Red ⌚ (Rapidité)



1 intitulé avec 3 propositions

Lire les 4 intitulés de la carte
(recto et verso)

Crier son buzzer pour donner la
réponse



1 Rail par bonne réponse

! Si mauvaise réponse,
1 Rail pour l'équipe adverse

Épreuve n°3

The Crazy Train



Équipe qui commence choisit
recto ou verso

Équipe 2 a l'autre question



2 Rail par bonne réponse

Épreuve n°4

Rail or fail

⌚ (Rapidité)



1 intitulé, vrai ou faux

Lire les 4 intitulés de la carte
(recto et verso)

Crier son buzzer pour donner la
réponse



1 Rail par bonne réponse

! Si mauvaise réponse,
1 Rail pour l'équipe adverse

La première équipe avec 25 Rail va en Final Destination et choisit le joueur qui la représente.

- Lecture de 5 questions, ne pas donner les réponses
- À la fin des 5 questions, il faut donner les 5 réponses dans l'ordre

3 premières réponses dans l'ordre

= vous gagnez le Halfway to Final Destination

5 bonnes réponses

= vous remportez le Final Destination



Bonne chance