

RAIL MAN IAC



Spelregels

Inhoud

1 boekje met spelregels



1 geheugensteuntje in twee kaarten voor de spelleider



162 kaarten waaronder :

2 teamkaarten



Shinkansen



Orient-Express

54 Rail-kaarten

23 Locomoko-opdrachtkaarten



9 White & Red-opdrachtkaarten



46 The Crazy Train-opdrachtkaarten



19 Rail or Fail-opdrachtkaarten



9 Final Destination-opdrachtkaarten.....



Voorbereiding van het spel

Hoe bereid je de spelzone voor?

Neem de opdrachtkaarten uit de doos en sorteer ze op categorie: Locomoko, White & Red, The Crazy Train, Rail or fail, en Final Destination. Leg de 5 stapels netjes op tafel.

Neem dan de stapel Rail-kaarten en leg ze naast de stapels opdrachtkaarten.

Wie doet wat?

Wijs een spelleider aan die de quizvragen zal voorlezen (kaarten aangepast aan bepaalde visuele beperkingen).

Dit kan de leraar zijn - als hij aardig is - of de presentator - als hij aardig is - of wie dan ook - zolang ze maar aardig zijn, je snapt het idee.

De spelleider is neutraal en maakt geen deel uit van een team.

Een outfit als spoormedewerker hoeft niet... Maar het mag wel, als hij of zij zich geroepen voelt.

Vorm vervolgens twee teams van elk minstens 1 speler.

- Er is geen maximum aantal spelers per team.
- Maar bij meer dan 8.401 deelnemers, kan een uitklapbare speltafel nog goed van pas komen.
- De 2 teams spreken onderling af welke «Team»-kaart ze zullen kiezen: Orient-Express of Shinkansen.

De 2 teams kiezen een teamkreet die ze als buzzer zullen gebruiken.



Geen inspiratie?

Waarom niet gaan voor «Tuu-tuut»? Je zal zien dat je met deze eenvoudige en efficiënte strijdkreet gegarandeerd de aandacht van de spelleider weet te trekken.

Doel van het spel

Het doel van Rail Maniac is om via een reeks opdrachten het andere team te verslaan. Het eerste team dat 25 Rail verzamelt gaat door naar de opdracht van de Final Destination!

Voordat je met de opdrachten begint, moet je bepalen wie als eerste de vragen van de opdrachten mag beantwoorden.

Hoe? Met de Top Start natuurlijk!

Kies je "Top Start"

1 Een appeltje tegen de dorst

Het team met de meeste leden met een «Apple»-smartphone verliest deze Top Start.

2 Shoes-switch

Het team dat het snelst van schoenen kan wisselen tussen zijn spelers wint deze Top Start.

3 Cijfers & letters

Het team met de meeste «E's» in de voornamen van de spelers wint deze Top start.

4 De oudste

Het team met de oudste deelnemer wint deze Top start (deze regel werd opgesteld door de oudere zus die eindelijk gerechtigheid wil - pech).

5 Ben je op de juiste dag geboren?

Het team met de meeste spelers die geboren zijn op een even genummerde dag, wint deze Top Start.

Vind je onze Top Start suggesties maar niks? Bedenk dan een beter idee en mail het ons door!

Verwacht echter niet rijk te worden van de auteursrechten.

De verschillende opdrachten tijdens het spel:

Opdracht 1 - Locomoko

Eén vraag, 4 voorstellen, één juist antwoord (behalve wanneer het is aangegeven).

Dit is geen vraag die je om ter snelst moet beantwoorden.

Je mag overleggen met je team, of met jezelf als je het spel met 2 deelnemers speelt.

Per goed antwoord krijg je 2 Rail. Bij een fout antwoord krijg je geen Rail. En nee, de Rail gaat niet naar de tegenspeler, maar goed geprobeerd kleine deugniet!

Opdracht 2 - White & Red

Vragenronde om ter snelst antwoorden.

3 voorstellen (bijvoorbeeld: «NMBS, Infrabel of allebei?») en suggesties. De teams moeten zeggen of de suggesties horen bij voorstel 1, 2 of 3.

Het team dat als eerste zijn teamkreet roept, mag antwoorden zodra de spelleider hen heeft aangeduid. Het eerste uitgesproken antwoord is geldig, of het nu goed of fout is.

Schreeuw er niet op los, want 1 goed antwoord levert je 1 Rail op, maar bij een fout antwoord gaat de Rail naar de tegenstander.

Opdracht 3 - The Crazy Train



Dit is geen vraag die om ter snelst moet worden beantwoord.

Elke «The Crazy Train»-kaart heeft:

- een voorzijde: 1 «Infrabel»-vraag
- een achterzijde: 1 «Durf jij deze categorie aan?»-vraag.

Het team dat begint, mag kiezen of het de vraag op de voor- of achterzijde wil beantwoorden.

Je mag met elkaar overleggen als je als team deelneemt, of met jezelf als je het spel maar met 2 spelers speelt.

2 Rail per juist antwoord. Bij een fout antwoord krijg je geen Rail. De Rail gaan niet naar de tegenstander.

Opdracht 4 - Rail or fail



Vragenronde om ter snelst antwoorden.

De spelleider legt je een stelling voor. Is die juist of fout?

Het team dat als eerste zijn teamkreet roept, mag antwoorden zodra de spelleider hen heeft aangeduid.

Schreeuw er niet op los, want 1 goed antwoord levert je 1 Rail op, maar bij een fout antwoord gaat de Rail naar de tegenstander.

Verloop van het spel

Bijvoorbeeld:
het Shinkansen-team won de Top Start

Locomoko

2 Rail per goed antwoord



De spelleider trekt de eerste Locomoko-kaart van de stapel en stelt de eerste vraag (op de voorzijde) aan het Shinkansen-team. Het Shinkansen-team beantwoordt de vraag en wint al dan niet 2 Rail voor het juiste antwoord.

De spelleider stelt de tweede vraag (ommezijde) aan het Orient-Express team. Dit team beantwoordt de vraag en wint 2 Rail voor zijn juiste antwoord.

White & Red

1 Rail per goed antwoord



De spelleider trekt de eerste White & Red kaart van de stapel en leest de titel van de vragenlijst voor aan alle spelers.

Dit is een opdracht die om ter snelst moet worden beantwoord. Alle spelers nemen tegelijkertijd deel en roepen luidop hun teamkreet zodra ze het juiste antwoord menen te weten.

Bij een fout antwoord gaat de Rail naar de tegenstander.

Lees de 4 uitspraken op de kaart (voor- en achterzijde).

The Crazy Train

2 Rail per goed antwoord



De spelleider trekt een The Crazy Train-kaart. Hij stelt de 2 thema's (1 thema op de voor- en 1 op de ommezijde) voor aan het Shinkansen-team en stelt hun een vraag over het gekozen thema.

Dan is het de beurt aan het Orient-Express-team om de vraag te beantwoorden over het thema dat op de kaart blijft staan.

2 Rail per goed antwoord voor elke vraag.

De spelers die op het thema "Durf jij deze categorie aan" stoten, krijgen niet meer Rail, maar als tegenprestatie voor hun moed moet de tegenstander hun teamkreet roepen.

Rail of fail

1 Rail per goed antwoord



De spelleider trekt de eerste Rail or Fail-kaart van de stapel en leest de titel van de vragenlijst voor aan alle spelers.

Dit is een opdracht die OM TER SNELST beantwoord moet worden. Alle spelers nemen tegelijkertijd deel en roepen luidop hun teamkreet zodra ze het juiste antwoord menen te weten.

Bij een fout antwoord gaat de Rail naar de tegenstander.

Lees de 4 uitspraken op de kaart (voor- en achterzijde).



Tip

Voor elke nieuwe opdracht geeft de spelleider aan of het een vraag is die om ter snelst beantwoord moet worden en of er meerdere antwoordkeuzes zijn.

25 Rail



Het eerste team dat erin slaagt 25 Rail te verzamelen, wordt uitgeroepen tot winnaar en gaat door naar de Final Destination.

Als niemand 25 Rail heeft bereikt na de eerste speelronde, begin je opnieuw vanaf ronde 1 totdat een team erin slaagt 25 Rail te verzamelen.

Final Destination

Het team dat als eerste 25 Rail heeft verzameld, wijst in het team een kandidaat aan die zal doorstoten naar de Final Destination.

De spelleider kiest een Final Destination-kaart (een kaart met vragen die al in het spel aan bod zijn gekomen) en leest het volgende inleidende tekstje voor:

- Ik ga je 5 vragen stellen.
Je mag me pas antwoorden nadat alle 5 vragen gesteld zijn.
- Nadat de 5 vragen gesteld zijn, moet je me in de juiste volgorde de 5 goede antwoorden geven.
- Als je me de eerste 3 antwoorden in de juiste volgorde geeft, win je de Half-way to Final Destination.
- Als je me de 5 antwoorden in de juiste volgorde geeft, win je de Final Destination.

Andere aanwezigen mogen de kandidaat het antwoord niet influisteren of helpen, terwijl de kandidaat:

- Geen notities mag nemen.
- Geen Snapchat naar een vriend mag sturen.
- De antwoorden niet aan ChatGPT mag vragen.
- Zwartrijden in de trein.
- Kortom, valsspelen.



**Nu is het
jouw beurt**

Programma mee ontwikkeld door

INFRABEL



**Amis
des
Aveugles**

©Infrabel _ Editor :

Lucia Van Laer_ Marcel Broodthaersplein 2, 1060 Brussel_2026